Rozděl stranu tak aby se na každou vešlo 9 karet. Tvar s poměrem stran cca 1:2, jako hrací karty… Na přední straně bude obrázek s názvem podle jména souboru a nějaký rámeček na dopisování – alespoň na 3 slova

Zadní strany udělej prosím stejné

Nápis Světýlko a vyber 3 obrázky – holky (třeba Hbitučka), kluci (třeba Balů¨), vodáci (třeba Joe)

**Následující texty co nejmenší, aby karty mohly být co největší…**

**Losovací karty**

Použijte kartičky s postavami Kouzelné lucerny, Knihy džunglí a Plavby na losování při nejrůznějších příležitostech. Napište na volná místa rozdělení týmů, úklid částí klubovny nebo místa budoucích výprav. Anebo si zahrajte pexeso, černého Petra, Kenta, nebo jinou karetní hru, … Na volná místa můžete dopsat cokoliv a vytvořit tak mnoho sad karet!

**Kent**

Budete potřebovat čtyři sady karet, z každé 8 stejných, celkem 32 karet. Hraje se po dvojicích. Úkolem každé dvojice je zvolit si heslo, úkolem jednotlivce je nasbírat 4 stejné karty a poté dát spoluhráči předem domluvené znamení (např. mrknutí, poškrábaní na nose, atd.). Hra probíhá tak, že se na stůl položí 4 karty z balíčku, hráči si je potom vyměňují za karty (každý má 4), které mají v ruce. Takhle sbírají čtveřičky, neboli kenty. Když jeden z dvojice udělá heslo, druhý hlasitě řekne „kent“ – tímto dvojice získává bod. Ovšem, když druhá dvojice má tušení, že mají kenta, může říct „stop kent,“ když je domněnka správná, získají bod oni, pokud ne, bod získávají protihráči. Může se stát, že kenta mají oba z dvojice, a jeden řekne „double kent.“ Potom získají 2 body.

Zkuste najít i další hry, které se dají hrát s naší sadou…