

# rádce

družinových rádců a rádkyň



*Myslíš, že není nutné zabývat se v družině řešením kritických situací, poskytováním základní první pomoci, zdravotnědou a tělovědou?*

*Ale to jsi na omylu! Náš oddíl funguje něco přes deset let, a za tu dobu se v něm stalo mnoho úrazů. Většinou to byly běžné odřenyiny, puchýře, popáleniny a mnoho klíštat - ale vyskytla se i zlomená ruka, několikrát vyražený*

*dech, šest včelích bodnutí najednou... Vždy jsme museli nějak zasáhnout, aby nedošlo k nejhoršímu. Tyto případy se nám staly na společných akcích. Jak si ale poradíš, když budeš svědkem nějaké nehody, nebo se dokonce sám zraníš? Co pak?*

*Tady vidíš, že znalost základní první pomoci je skutečně nezbytná. Venujte se proto nácviku život zachraňujících úkonů s družinou... nikdy nevíš, kdy můžeš někomu pomoci.*

*Jean*

## **Duben**

### **Skaut je veselý myslí**

Příkaz veselé mysli je příkaz duševní hygieny. S veselou myslí překonáš všechny překážky, před kterými člověk vysušený vážností beznadějně klesá. Radost, smích do tebe nasype síly a vzpřímí tě.

Rytíř Smích je postavou z pohádky, která zažene strašidelné mátohy: Zlost, Nenávisť. Doktor Jásavý je zázračný lékař, který uzdraví bez mastí a diet. Paní Vtipná je přemoudrá stařenka, která prodlouží život o deset let. Vynasnaž se, aby se tito mistři stali tvými druhy v životě.

Umíš se usmát, i když Tě potkalo něco nepříjemného?

Dovedeš si udržet veselou náladu?

Dovedeš se vysmát sám sobě?

Dovedeš pobavit společnost?

Umíš být vtipný, a přitom ze sebe nedělat šaška?

Děláš někdy vtipy, které ponižují a urážejí mladšího, nebo nějakého jedince, na kterého všichni dorážejí?

*J. Marek – Markýz*

### **Kalendář**

**5. 4. 1901** – Narodil se Rudolf Plajner, od r. 1939 náčelník Junáka.

**22. 4.** – Mezinárodní Den Země. Poprvé se oslavoval v roce

1970, především v USA. O dvacet let později si tento den připomínalo již 130 zemí světa.

**24. 4.** – Při příležitosti svátku patrona rytířů a skautů sv. Jiří slavíme svátek skautů celého světa.

**24. 4. 1945** – Nacisté popravili v Těšíně desítky odbojářů, mezi nimi i pět ostravských skautů. Na jejich paměť roste od roku 1946 na hřebeni Ivančena v Beskydech kamenná mohyla. Každoročně při výročí jejich smrti k ní putují skauti, skautky, ale i trampové, aby položením svého kamene uctili jejich památku.

### **Velikonoce**

Na jaře slaví křesťané svůj největší svátek, Velikonoce. Jde o připomenutí umučení a zmrtvýchvstání Ježíše Krista. V prosincovém Rádcu jste četli o adventu, době přípravy na Vánoce. I Velikonoce mají svou přípravu, půst, který začíná Popeleční středou a trvá 46 dnů. Poslední neděle před Velikonocemi se nazývá Květná (připomíná Kristův triumfální vjezd do Jeruzaléma). Květná neděle zahajuje Svatý týden, ve kterém se slaví další svátky – Zelený čtvrtek (den poslední večeře a úzkosti Ježíšovy v zahradě getsemanské), Velký pátek (den ukřižování Krista), Bílou sobotu (den očekávání vzkříšení, které je slaveno nočním bděním v modlitbách – vigilií, a bohoslužbou), Boží hod velikonoční, připadající na neděli (připomíná starozákonní událost, odchod Izraelitů z Egypta). Po Velikonocích si ještě po šest týdnů křesťané připomínají velikou Kristovu oběť a jeho vykupitelské dílo.

*Podle Jarochoa – středisko Blaník*

## **„Bud' připraven“**

Čtěte si příběhy z dávné historie i současnosti. Přečtěte si napínavou knihu Miloše Zapletala Stezka odvahy, nebo alespoň úryvky: Kanadský žertík z knihy Sedmička od Miloše Zapletala, či Smrt malého zuluského děvčátka z knihy

Waltera Hansena Vlk, jenž nikdy nespí, příběh, který se stal zakladateli skautingu B-P.

### **První pomoc na výpravách**

I vy v dnešní době můžete být užiteční, připravení poskytnout první pomoc při nehodě, pomoc bližnímu v nesnázích apod. Hledejte v knize „Buď připraven (Skautské prameny) nebo v příručce Skautskou stezkou.

Dokáže už každý z vaší družiny přivolat Rychlou lékařskou pomoc? Uložit člověka v bezvědomí do stabilizované polohy? Přiložit tlakový obvaz? Proberte další nové body. Například co dělat při nehodě?



Vyrobte si malé zápisníčky S.O.S., a do nich zapisujte

nejdůležitější poznatky a zásady (Buď připraven, SP, str. 11) Připomeňte si nejdůležitější pravidla silničního provozu (chodci, cyklisté, útvar).

Debatujte o podmínkách přežití v přírodě. Připrav si několik otázek z různých situací, pak se každého jednotlivě ptej: „Co bys dělal, kdyby...?“ Mnoho námětů najdeš v příručce Buď připraven (SP).

***Není nic horšího než kvůli dešti, únavě či chladu nebo ze strachu před hladem a osamělostí nedojít tam, kam si člověk předsevzal.***

*Miloslav Nevrlý – Náčelník*

## **My a lidé kolem nás**

### **Dobré skutky**

Všimli jste si, že někde vandalové zkroutili dopravní značení, cedulku s textem historické památky, významného stromu,

počmárali kapličku, zbudovali divoké ohniště? Pokuste se poničené věci uvést do původního stavu.

Pomozte kamarádovi z družiny nebo spolužákovi ze třídy s učením do školy.

Budete letos pořádat akci **Den otevřených kluboven**? Pozvěte rodiče a zájemce o členství v Junáku. Vystavte své kroniky, deníky, fotky, výtvarné práce, promítněte diapozitivy nebo video.

Zjistěte fakta o odbojové činnosti ve vašem městě, obci, požádejte o besedu v klubovně některého místního pamětníka nebo oldskauta.

Povězte si o dopravní síti v ČR. Čím je dnes výhodnější cestovat? Hledejte v jízdním řádu, proberte i chování v dopravních prostředcích.

**24. dubna** si připomeňte svátek svatého Jiří – rytíře a patrona skautů. Žil na přelomu 3. a 4. století a o jeho osudu je známo velmi málo. V den jeho svátku se spojují skauti celého světa ve vzpomínkách na něj. Uvědomují si základní skautské ctnosti – odvalu, čestnost, oddanost, pravdomluvnost...

Podle legendy o svatém Jiří (z příručky Vlče, skaut, rover – SP, str. 118) připravte hru – malé večerní putování pro ostatní družiny nebo dvojice. Rozdělte si role: otec král, mudrc, kupec, král Salemu, princezna, čarodějnice, drak, a připravte si převleky. Ke každému stanovišti přidejte úkol a trochu herectví a večerní putování (lesem, parkem i městem) s plněním úkolů (získání mapy, rady, meče, prstýnku a nalezení draka) je na světě.



## Pozorování přírody

Vydejte se proti proudu potoka nebo říčky. Sledujte výskyt různých živočichů a jarních rostlin. Podaří se vám spatřit mloka? Nasbírejte si několik oblázků na výtvarné práce.

Všimněte si, co všechno dokážou lidé vyhodit. Vyčistěte část lesa, břehů a koryta potoka, nebo se v rámci oddílu podílejte na úpravě parku apod.

**První duben je Dnem ptactva**, poznejte nové druhy, učte se vnímat a rozlišovat ptačí zpěv.

Vypravte se k rybníkům. Které druhy ptáků na rybnících hnízdí? Všimněte si žab, každý druh jinak kuňká. Kolik různých druhů obojživelníků a hmyzu napočítáte? Hledejte olše. Kolik je jich druhů?

Vyber několik **pozorovacích úkolů** pro družinu z knih Výpravy za Dobrodružstvím, Skautský oddíl II. Program I (SP), nebo si několik úkolů vymysli.

**Zasadte si vzrostlý stromek** (po dohodě s lesáky, zahradnictvím). Společně o něj pečujte. A nebo zasadte jen naklícenou kukuřici. Vyroste vám?

## Výpravy

Udělejte si orientační výpravu. Všechny záhadné pojmy vám objasní příručka „Vycházky – výlety – výpravy“ (SP).

Hrajte na výpravě orientační hry: K majákové skále, Sraz u hájovny, Pochod do čtyř světových stran, Podivínův odkaz.

Tyto a další hry najdete v Encyklopedii her v přírodě.

Vyzkoušejte spojení s vysílačkami. Nemáte si je kde půjčit? Nahradte vysílačky mobilními telefony (užijte je při pátracích a bojových hrách, při akcích SOS).



Naplánujte si jarní výpravu podle dramatického příběhu z knihy. V rámci oddílu se zúčastněte záchranné (simulované) akce – hry. Noční hry pro oddíl: Noční poplach S.O.S.; Orientační: Volání o pomoc; Hry ve městě pro družinu: Buď připraven, Stopovačka, Mrtvé schránky a další (Encyklopedie her).

Připravte pro ostatní družiny večerní nebo noční hru v přírodě či ve městě.

Na vyhrazeném ohništi rozdělte oheň na čas s přepálením provázku. Vyzkoušejte, z kolika a jak silných třísek vám oheň chytne. Jaké dřevo je na třísky nejvhodnější? Obeznam všechny členy družiny s bezpečnostními pravidly rozdělování ohně z rádce Skauta-Junáka č. 6 roč. 43 (2000/2001) nebo z příručky Skautskou stezkou.

## **Tvořivost**

**Vyrobte si pomůcky ke hrám** – papírové míčky na bojovky, pálky na lakros apod.

Chcete mít vlastní družinové zápisníky se zdobenými deskami? Vyrobte si je sami. Jak je svázat? Podrobný postup najdete v příručce Skautskou stezkou.

Vytvořte nebo ušijte si kostýmy na večerní putování o sv. Jiří nebo na „slet čarodějnic“ koncem dubna. Pokud podobná akce u vás neprobíhá, uspořádejte si ji sami pro sebe. Nezapomeňte ale na lesní zákon a dobře zabezpečený oheň.

**Malujte** na oblázký nalezené v potoce různé přírodní motivy, osobní značky, indiánské symboly nebo fantastické bytosti (vzory nebo inspiraci najdeš v příručce Skautská praxe II.-SP). Na zdobení je vhodná tuš, akrylové nebo olejové barvy. Kamenů pak můžete užít jako cen při táborové soutěži, hodí se i jako dárek k narozeninám apod.

Na výpravách často kreslete (krajiny, osamělé stromy, kytky, mraky...).

**Zpívejte si** – nepotřebujete kytaristu ani znalost not. Zařaďte drobné zpěvavé hříčky a soutěže na schůzky, třeba zazpívat předložený text na známou melodii, písničky s doprovodnými pohyby apod. Na delších výpravách zpěv při chůzi zlepší náladu a odvane únavu. Nebojte se a nestyďte se začít.

Blíží se tábor, sestavte si a opište nebo okopírujte zpěvníček písni, které již znáte, i těch, které se chcete naučit.

## **Zahrajte si**

**Bouře v lavóru** – udělejte si každý ze skořáčky od ořechu lodičku: na dno vmáčkněte trochu plastelíny nebo zakapejte vosk. Zabodněte špejlový stěžeň s plachtou a na ní označte lodní třídu nebo nakreslete svůj znak. Potom tyto lodičky vložte do umývadla s vodou podle vzoru vánočního pouštění svíček a foukejte. Primitivní zábava? Ale kdeže! Právě na těchto lodičkách poznáte, jakou funkci má umístění zátěže, velikost, tvar a prohnutí plachet, náklon a boční profil trupu.

**Družinová potmě** – to se v jednu chvíli bez upozornění zhasne a rádce do té tmy řekne: „Uvažte rybářský uzel a položte jej na stůl.“ Pak dá každému papír a každý na něj píše diktovanou zprávu – samozřejmě potmě. Potom posílá rádce několik předmětů, které mají hráči hmatem poznat a pak na papír ve správném pořadí napsat, ale tak, aby to nezasáhlo do textu předcházejícího. Nakonec dostane každý krabičku zápalek, vysype ji z výšky 20 cm před sebe na stůl a potom je do jedné minuty složí zpět do krabičky, a to hlavičkami k sobě. Překvapení z našich výsledků, když opět rozsvítíme, bude veliké.

*Rikitan, časopis Abahoa, Třebíč*

*Právě vyšla znova příručka **Rádce skautské družiny** – jak si ji objednat se dozvíš v tomto čísle Skauta-Junáka na straně 19.*

---

**RÁDCE** - příloha časopisu Skaut-Junák č. 7, roč. 45, 2002/3

*Z různých pramenů připravil Jan Švrček - Jean, kresby P. Joubert a archiv*