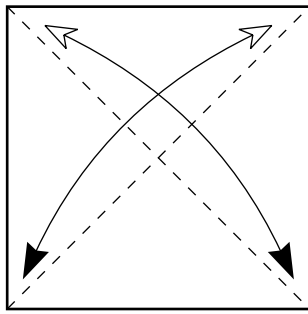
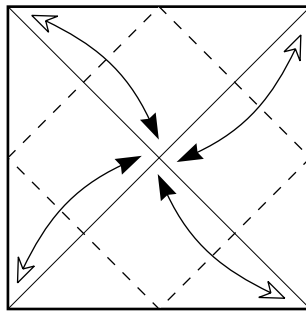


# Větrník (základ koníka)

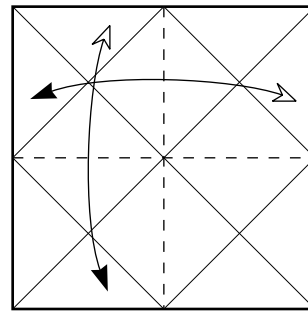
Nakreslil František Grebeníček (1998)



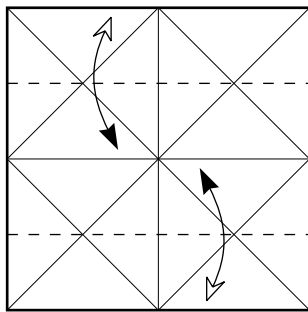
1) Vytvoříme diagonální hrany. Otočíme.



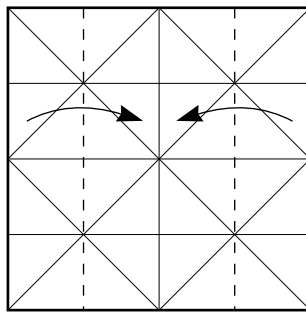
2) Rohy složíme ke středu a rozložíme. Otočíme.



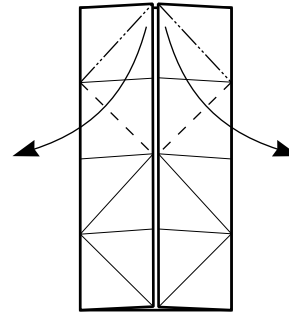
3) Přeložíme napůl a rozložíme.



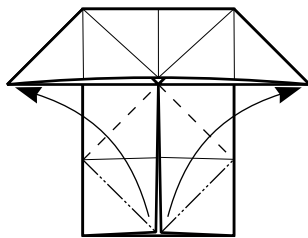
4) Přeložíme ke středu a rozložíme.



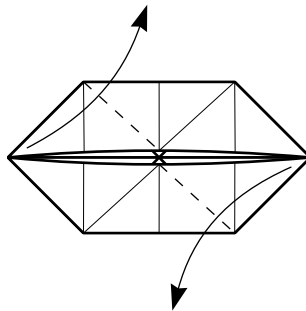
5) Přeložíme ke středu.



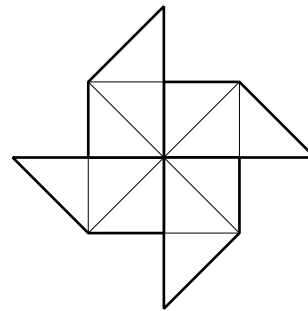
6) Rozevřeme.



7) Zopakujeme na spodní straně.



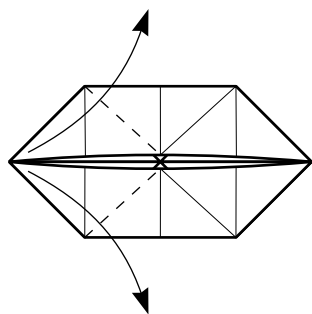
8) Tak tomuhle budeme říkat ZÁKLAD NA KONÍKA. Přehneme-li cípy naznačeným způsobem...



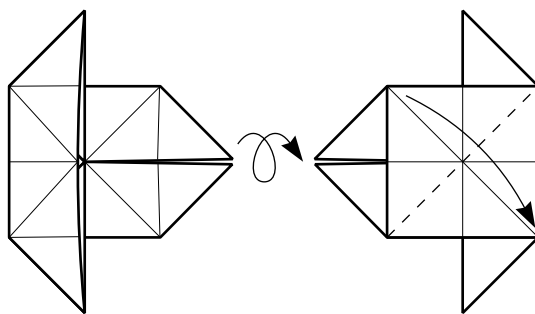
9) ... dostaneme VĚTRNÍK.

# Kouzelný koník

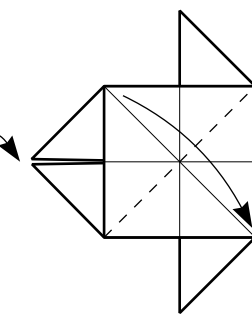
Nakreslil František Grebeníček (1998)



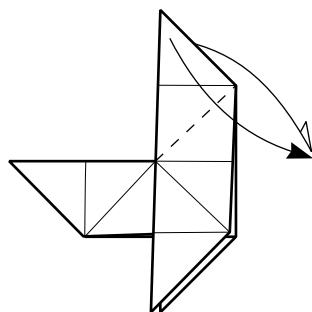
1) Začínáme ze základu na koníka. Přehneme cípy nahoru a dolů.



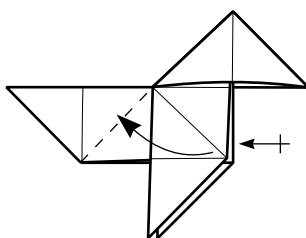
2) Obrátíme podle svislé osy.



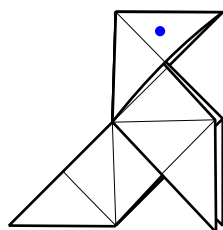
3) Přehneme podle diagonály. Vznikne tak páteř koníka.



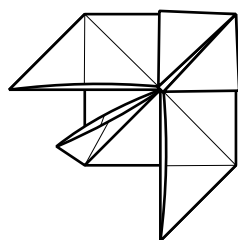
4) Teď má skládanka tvar PLACHETNICE. Opatrně rozevřeme a přehneme horní cíp (outside reverse fold).



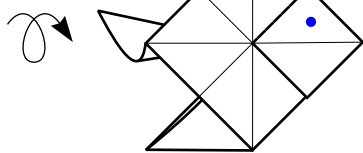
5) A máme kouzelného koníka - dovede se proměnit ve spoustu jiných věcí.



6) KONÍK. Rozevřeme-li jeho přední nohy do roviny, jak je naznačeno na obr. 5)...



7) ... dostaneme tryskové LETADLO.



8) Při pohledu zespodu je to ovšem RYBA. Dokážete koníka proměnit i v jiné věci?